

Code du dispositif : 12A0090124

Numéro du module : 35098

Libellé :

APL_08.A - La salle pupitre : pour quoi faire en arts plastiques ?

Durée : 6 heures

Objectif :

Construire un cours d'arts plastiques qui utilisera une salle pupitre, mettant en oeuvre des logiciels équipant cette salle. Sensibiliser l'élève à l'utilisation des outils numériques en arts plastiques. Maîtriser la salle pupitre comme outil pédagogique innovant.

Contenu :

Pourquoi utiliser la salle pupitre dans une démarche pédagogique en arts plastiques ? Utiliser « net support school » pour diffuser, contrôler, relever le travail. Gérer le « dossier élève ». Quels logiciels ? Pour quoi faire ? Organiser une recherche sur le Web. L'image et son traitement numérique (en 5ème et 4ème). Le dossier histoire des arts en préparation à l'épreuve orale au DNB (en 3ème).

Public ciblé :

Professeurs d'arts plastiques dont néotitulaires

Forme et modalités :

décembre 2012

Responsable pédagogique :

Mme MARSZAL